



## Persoonlijke gegevens

Naam	Mick Gerritsen
Leeftijd	26 jaar
Woonplaats	Gouda, Zuid-Holland (binnenkort Zutphen)
E-mail	mick@gerritsen-online.nl
Telefoon	+31 6 38412735
LinkedIn	<a href="#">LinkedIn-Mick</a>

## Profiel

*Leergierig en gedreven technoloog die ontwikkeling, UX-design en productstrategie combineert. Met een design thinking basis heb ik me ontwikkeld in het sturen van multidisciplinaire softwareontwikkeling trajecten met focus op de eindgebruiker.*

## Werkervaring

**Founder – MG Interactive** (jan 2025 – heden)

## Relevante leerervaringen & resultaten

- Eigen onderneming waarin ik meerdere XR/AI-concepten lean valideer via MVP's.
- Haalbaarheidsonderzoek afgerond naar [holocollab.nl](https://holocollab.nl), een RVO-gesubsidieerd XR (extended reality) project voor betere collaboratie in ruimtelijke planning. Momenteel focus op projecten.

**Founding Member – Phygtl Inc.** (jan 2024 – mrt 2025)

- Development en design van een B2C-app die Generatieve AI en Augmented Reality combineert tot sociaal platform.
- Geleerd te werken in een snelgroeiende start-up, nauw samen met design, product, CTO om backlogprioriteiten te stellen.

**Lead XR Developer – 360Fabriek** (sep 2023 – nov 2024)

- Technisch en projectmatig verantwoordelijk voor het succesvol opschalen naar een VR brandweerwagen training voor meerdere veiligheidsregio's.
- Technisch en projectmatig verantwoordelijk bij verschillende productconfiguratoren.
- Doorontwikkeling F1 applicaties.

**XR Developer – 360Fabriek** (apr 2022 – aug 2023)

- Uiteenlopende XR-toepassingen (o.a. realistische 3D-productconfiguratoren en beurs-ervaringen) gerealiseerd met Unity & Unreal Engine.
- Succesvolle launch Bureau Beatrice Aramco F1 Fanzone 3D autoconfigurator die 2 GP seizoenen is ingezet.
- Succesvolle ontwikkeling en oplevering VR brandweerwagen training.

**Game Developer (freelance) – Degoma** (mrt 2020 – mrt 2022)

- Gegroeid in game development en design met de ontwikkeling van een 2D game en een VR game.

## Opleiding & Certificering

**Product Manager Certification (PMC)<sup>TM</sup>** – Product School (2025)

Mentor: *Gayatri Kapur*, Head of Product Zalando.  
Inhoudelijk veel geleerd over product management.

**BSc Creative Media & Game Technologies** – HKU (2017-2022)

Richting Game Development. Met afstudeerproject: VR perspectief game design & ontwikkeling. Minors gericht op Design Thinking, UX Research & Interaction Design. Freelance game-developer tijdens studie.

**Vaardigheden:** 3D en VR ontwikkeling (Unity, Unreal Engine), AI integratie (API koppeling, n8n workflows), web (react, supabase) & app (Flutter) development, basis UX-design, basis 3D modellering, CAD modellering (Fusion) en 3D printing, Agile Scrum, projectmanagement